

## ТАНЦЕВАЛЬНЫЙ КОНКУРС «СТАРТИНЕЙДЖЕР»

**Участники дела** – участники профильной смены «Экологи Кубани», 139 подростков в возрасте от 8 до 17 лет.

### Пояснительная записка

**Основная идея** – участники принимают участие в танцевально-развлекательной игре, демонстрируют сплоченность команды-отряда.

**Форма дела** – игра, конкурс.

**Педагогические возможности** – участие в деле позволит сплотить команды-отряды, определить участников с лидерскими способностями, а также повысить эмоциональный фон участников.

**Место дела в плане смены** – основной период смены.

### Цель, задачи и предполагаемые результаты

**Цель** – повышение эмоционального фона участников смены.

Задачи:

1. Способствовать сплочению команд-отрядов через совместную деятельность;
2. Создание условий для выявления лидеров среди участников смены;
3. Создание условий для выявления творческих способностей.

### Предполагаемые результаты

Формулировка результата	Показатели результата
Команды-отряды сплотились	Члены команды-отряда прикладывают усилия для достижения общих целей, в коллективе отсутствуют аутсайдеры.
Выявлены лидеры в командах-отрядах	В коллективах команд-отрядов существует структурное оформление, члены команды-отряда признают лидера формально и неформально.
Выявлены творческие способности участников смены	В коллективах команд-отрядов существует распределение функциональных ролей по способностям, имеющимся у членов команд-отрядов (например, массовики-затейники отвечают за игры, кричалки и т.п., художники за оформление стенгазет и т.д.)

### Условия проведения дела

**Обычные условия проведения дела** - организаторами данного дела являются педагоги смены, необходим звукооператор. Участники должны заранее позаботиться о том, чтобы их команда отличалась единым стилем. Это может быть специальная импровизированная униформа, включающая в себя всевозможные атрибуты в одежде (футболки одинакового цвета, бейсболки, эмблемы и т.п.), элементы грима и, быть может, прически.

Подготовка команд проходит в течение всего дня. К моменту начала мероприятия команда должна быть представлена названием, кричалкой (импровизированный девиз, отражающий название и настрой команды), а также подготовленным танцем-визиткой на 1 — 1,5 минуты.

**Перечень необходимого реквизита и оборудования** – номера для жеребьевки, оценочные листы, планшеты для ведущих, ручки, фонограммы, музыкальное оборудование.

**Рекомендуемое помещение** – просторное помещение с возможностью организации импровизированной «сцены» в центре.

**План проведения дела:**

- 1. Приветствие, знакомство с планом проведения конкурса, с жюри, с участниками.**
- 2. Конкурс «Разминка».**
- 3. Конкурс «Визитка».**
- 4. Конкурс «Синхронный танец».**
- 5. Конкурс «Догонялки».**
- 6. Конкурс «Зоопарк».**
- 7. Конкурс «Перетанцовка».**
- 8. Конкурс «Вальс».**
- 9. Конкурс «Самый громкий».**
- 10. Конкурс «Буквы».**
- 11. Конкурс «Угадай мелодию».**
- 12. Конкурс «Радуга».**
- 12. Подведение итогов, награждение участников.**

### **Сценарий проведения дела**

*Приветствие, знакомство с планом проведения конкурса, с жюри, с участниками.*

*Ведущий 1:* Добрый день, дорогие друзья! Мы приветствуем вас на танцевальном конкурсе «Стааааааартинейджер!».

*Ведущий 2:* Мы будем веселиться, петь, танцевать и каждый танец, каждая улыбка будет доказывать, что мы молоды, здоровы и умеем веселиться. Веселитесь, вовлекайте в игру другого, почувствуйте себя, как дома.

*Ведущий 1:* А теперь мы познакомим вас с нашим многоуважаемым жюри.  
(Для приветственной речи слово предоставляется председателю жюри.)

*Ведущий 2:* Многие из вас уже знают, а для тех, кто здесь впервые мы повторим.

*Ведущий 1:* В переводе с английского словосочетание «Стартинейджер» переводится так - звезды среди подростков.

*Ведущий 2:* Как же зажечь эти звезды?

*Ведущий 1:* Они зажгутся сами, для этого мы и начинаем нашу танцевально-конкурсную программу. Настало время познакомиться с нашими командами.

*Ведущий 2:* Сейчас мы сделаем переключку, за одно и познакомимся, согласны?

Мы по очереди называем команды, а вы в ответ кричите, хлопайте, шумите.

*Ведущий 1:* «\_\_\_\_\_»

*Ведущий 2:* «\_\_\_\_\_»

*Ведущий 1:* «\_\_\_\_\_»

*Ведущий 2:* «\_\_\_\_\_»

*Ведущий 1:* «\_\_\_\_\_»

*Ведущий 2:* «\_\_\_\_\_»

*Ведущий 1:* «\_\_\_\_\_»

*Ведущий 2:* «\_\_\_\_\_»

*Ведущий 1:* Все в сборе. Отлично.

*Ведущий 2:* Порядок выступления команд был определён жеребьёвкой перед началом конкурса. Внимательно послушайте:

- 1) –
- 2) –
- 3) –
- 4) –
- 5) –
- 6) –
- 7) –
- 8) –

Данный порядок сохраняется на протяжении всей игры.

*Ведущий 1:* Дорогие друзья, мы подошли к самому главному. Ведь вы пришли на самый веселый, самый зажигательный, самый танцевальный конкурс – «Стартинейджер».

*Ведущий 2:* Пожелаем всем участникам нашей программы удачи!

*Ведущий 1:* И так мы начинаем!

#### *Конкурс «Разминка»*

*Ведущий 2:* Итак, друзья! Конечно же, перед нашей битвой титанов нам нужно, что сделать? Конечно же, размяться! Начинаем с разминки. (*Звучит веселая музыка*). Не забывайте, что наше жюри оценивает все Ваши действия.

*Ведущий 1:* Мы начинаем танцевать по команде:

- танцует голова
- танцуют только руки
- танцует наш животик
- танцуют только ноги
- танцуют ушки

*Команды начинают танцевать под музыку.*

#### *Конкурс «Визитка»*

*Ведущий 2:* Пришло время познакомиться с нашими командами поближе. И сделаем мы это с помощью визиток.

*Ведущий 1:* Каждая команда представит своё название, девиз и мини-танец. Вы готовы? Не слышу. Вы готовы?

*Команды представляют свои визитные карточки.*

#### *Конкурс "Синхронный танец"*

*Ведущий 1:* А сейчас, дорогие друзья, нас ждёт самый зажигательный конкурс. Вам необходимо организовать круг вашей командой, в центр круга встаёт представитель команды, как только зазвучит музыка, задача того, кто в центре – показывать движения, остальных как можно более чётко повторять движения.

*Ведущий 2:* Критерии оценки: слаженность действий, быстрота реагирования на смену движений в танце, синхронность, а также сложность движений.

*Звучит музыка. Команды танцуют.*

#### *Конкурс «Догонялки»*

*Ведущий 2:* Пришло время сменить физическое состязание на интеллектуальное. Немного отдохнем. Итак, правила такие: я буду называть первое слово названия группы, а вы быстро называете второе слово. Жюри подсчитывает правильные ответы. Итак, мы начинаем:

1. «ОТПЕТЫЕ .....(МОШЕННИКИ)
2. «РУКИ.....(ВВЕРХ)
3. «ИВАНУШКИ.....(ИНТЕРНЕЙШНЛ)
4. «АГАТА.....(КРИСТИ)
5. «БИ.....(ДВА)
6. «ЧАЙ.....(В ДВОЁМ)
7. «МАШИНА.....(ВРЕМЕНИ)
8. «НОЧНЫЕ .....(СНАЙПЕРЫ)
9. «ГОСТИ.....( ИЗ БУДУЩЕГО)
10. «ДИСКОТЕКА.....(АВАРИЯ)
11. «БРАТЬЯ.....(ГРИММ)
12. «КОРОЛЬ .....(И ШУТ)
13. «НОГУ.....(СВЕЛО)
14. «ГОРОД.....(312)
15. «МУМИЙ.....(ТРОЛЛЬ)
16. «ПРЕМЬЕР.....(МИНИСТР)
17. «СМЫСЛОВЫЕ.....(ГАЛЛЮЦИНАЦИИ)
18. «УМА.....(ТУРМАН)

#### *Конкурс "Зоопарк"*

*Ведущий 1:* Друзья, в следующем конкурсе Вам понадобится продемонстрировать своё воображение. Мы будем произносить названия животных и птиц, а Ваша задача в танце изобразить их.

*Ведущий 2:* Кроме слаженности и сложности движений Жюри в этом конкурсе обращает особое внимание на оригинальность видения участниками образа того или иного животного.

*Звучит музыка. Ведущие произносят названия животных и птиц. Участники танцуют.*

#### *Конкурс «Перетанцовка»*

*Ведущий 2:* Друзья, сейчас будет звучать попурри из различных жанров: рэп, ча-ча-ча, диско, рок-н-рол и т.д. Победа в соревновании обеспечена той команде, которая сможет проявить достаточную гибкость для того, чтобы перестраиваться в непрерывно меняющихся ритмах.

*Ведущий 1:* Жюри оценивает артистичность и профессионализм в исполнении команд различных жанров.

*Звучит музыка. Команды танцуют.*

#### *Конкурс «Вальс»*

*Ведущий 1:* На танцпол приглашаются пара – представители команд, которые исполнят для нас славный танец – вальс. Команды поддерживают свою пару.

*Звучит музыка. Пары исполняют вальс.*

### *Конкурс «Самый громкий»*

*Ведущий 2:* А теперь проверим не танцевальные, а физические качества наших команд. Ну-ка, команды, кто же из вас громче, по моей команде:

- ХЛОПАЕТ В ЛАДОШИ?
- ТОПАЕТ НОГАМИ?
- ПИЩИТ?
- СМЕЁТСЯ?
- КРИЧИТ?

### *Конкурс «Буквы»*

*Ведущий 1:* Задача каждой команды под музыку и по заданию ведущего пары встать в живые буквы. Например, я говорю буква «А», а вы максимально быстро встаёте в букву «А». Всем понятно? Тогда начинаем!

*Ведущий называет буквы. Команды образуют буквы. Звучит фоновая музыка.*

### *Конкурс «Угадай мелодию»*

*Ведущий 2:* Друзья мои, а теперь сыграем во всем известную игру «Угадай мелодию». Наш звукооператор будет включать нам мелодии для каждой команды, команда отгадывает, если команда не знает ответ, то право ответа переходит другим командам. *Звучат мелодии. Команды отгадывают.*

### *Конкурс «Радуга»*

*Ведущий 1:* Ребята, сейчас будет звучать музыка, вы все танцуете, по моей команде (например «желтый») находим у участников своей команды, что-то желтое и, держась за этот цвет, продолжаем танцевать.

*Звучит музыка. Ведущий называет цвета.*

### *Подведение итогов. Награждение участников.*

*Ведущий 2:* Итак, все конкурсы позади, а это значит, мы приближаемся к финалу и награждению команд. А пока наше уважаемое жюри подводит итоги, мы предлагаем Вам потанцевать!

*Жюри подводит итоги. Участники танцуют.*

*Ведущий 1:* Друзья, пришло время узнать итоги нашего вечера и для награждения победителей слово предоставляется жюри.

*Жюри награждает команды. Возможные номинации: «самый оригинальный», «самый артистичный», «самый танцевальный», «самый ритмичный», «самый жизнерадостный», «самая синхронная пара», «самый поющий» и т.д.*

*Ведущий 2:* Сегодня все команды играли просто супер класс, и мы надеемся, что звёзды которые зажглись сегодня, никогда не погаснут, а будут разгораться сильнее и ярче, согревая всех вокруг своим светом и теплом. И в следующий раз, сюда, на Стартинейджер к нам спустится целое созвездие ярких и талантливых подростков.

*Ведущий 1:* Мы поздравляем вас, и говорим вам: (вместе) «До новых встреч!!!»